**Utilizzo di gerarchie nella visualizzazione**

La GUI necessita di offrire diversi punti di vista che dovranno essere acceduti dall’utente in maniera gerarchica, partendo dalla Visualizzazione Città, passando per la Visualizzazione per Quartieri e scendendo sempre più nel dettaglio fino a arrivare all’unità elementare cioè la Visualizzazione per Edifici.

**Sensore**

Il sensore, sarà un oggetto che interagirà con il sistema, ma non ne farà parte, verrà pertanto considerato un attore del sistema e non parte di esso.